

DÉVELOPPEMENT AVEC GWT

Durée

3 jours

Référence Formation

4-AD-GWT

Objectifs

Maîtriser les nouveautés de GWT 2.0 et son nouvel environnement de développement. Développer une application GWT de bout en bout en intégrant des bonnes pratiques d'architecture et de design. Comprendre les dessous du framework GWT pour éviter les pièges

Participants

Développeur.

Pré-requis

Pas de prérequis spécifique

PROGRAMME

- Introduction à GWT
- La philosophie
- Historique du projet
- Performances
- Panorama face aux autres framework
- Le modèle de développement
- Notion de module
- Le packaging d'une application
- Mode développement et mode production
- Plugin Eclipse
- Tour d'horizon des contrôles graphiques
- La super classe « Widget »
- Les feuilles de style
- Classe Widget et gestion des évènements
- Le Widget MenuBar
- Les Widgets ListBox, Tree, SuggestBox
- Classe Widget et gestion des évènements
- Conteneurs simples et complexes
- Les conteneurs CSS et tableaux
- LayoutPanel et DockLayoutPanel
- Nouveaux contrôles graphiques
- CellWidgets (tableaux, listes, ...)
- Bibliothèques graphiques tierces (SmartGWT, Ext-GWT...)
- Glisser-déplacer avec GWT DnD
- DataBinding et Validation
- L'internationalisation
- Présentation des concepts
- Langue par défaut
- Interfaces Constants et Messages
- Dictionnaires statiques et dynamiques
- JavaScript Native Interface
- Présentation de JSNI
- Intégration JavaScript et Java

Le type JavaScriptObject
Les Overlays et JSON
Gestion des exceptions
· Développer un composant personnalisé
Comprendre le DOM (Document Object Model)
Mécanique des événements (handlers) et EventBus
Architecture anti-fuite mémoire (onBrowserEvent, etc...)
Créer un composant dérivant de Widget
Créer un composant dérivant de Composite
· Les services RPC
Modèle de communication RPC, RPC 1.0 vs., RPC 2.0
Modèle de délégation
Intégration JEE (Spring, EJB3, RMI, Web Services)
Gestion des exceptions
Présentation synthétique de RequestFactory
· Concepts avancés
Gestion de la session
Gestion de l'historique
Intégrer des traitements longs
Accès aux ressources et API ClientBundle
Test Unitaires
Deferred Binding
Le compilateur et les optimisations GWT

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.